

# Datenbanken und Datensicherheit

Prof. Dr. rer. nat. Peter Gerwinski

26. Oktober 2023

# Datenbanken und Datensicherheit

<https://gitlab.cvh-server.de/pgerwinski/dbs>

## 1 Einführung

## 2 Kurzeinführung Unix

2.1 Grundkonzepte

2.2 Die Kommandozeile: Grundlagen

2.3 Dateisysteme

2.4 Ein- und Ausgabeströme

2.5 Pipes

2.6 Verzweigungen und Schleifen

## 3 Kurzeinführung TCP/IP

3.1 IP-Adressen

3.2 MAC-Adressen

3.3 TCP- und UDP-Ports

...

...



Änderungen  
vorbehalten

## 1.3 Dateisysteme

- Dateien listen: `ls`  
langes Listenformat: `ls -l`  
rückwärts nach Zeit sortiert: `ls -lrt`
- Datei ausgeben: `cat hello.c`
- Datei anzeigen: `less hello.c`

## 1.3 Dateisysteme

- Arbeitsverzeichnis anzeigen: `pwd`
- Arbeitsverzeichnis wechseln: `cd script`  
(*kein* Programm, sondern Shell-Befehl)
- übergeordnetes Verzeichnis: `cd ..`
- eigenes *Home*-Verzeichnis: `cd`
- Wurzelverzeichnis: `cd /`
- wieder zurück: `cd -`

```
cassini/home/peter/bo/2013ss/net/script> cd /usr/bin
cassini/usr/bin> cd ../lib
cassini/usr/lib> cd
cassini/home/peter>
```

## 1.3 Dateisysteme

- Dateien kopieren (*copy*): `cp`
- Dateien verschieben/umbenennen (*move*): `mv`
- Dateien löschen (*remove*): `rm`

```
cassini/home/peter> cp -p foo/test.txt
cp: missing destination file operand after `foo/test.txt'
Try `cp --help' for more information.
cassini/home/peter> cp -p foo/test.txt .
cassini/home/peter> mv test.txt bla.txt
cassini/home/peter> cat bla.txt
Dies ist ein Test.
cassini/home/peter> rm bla.txt
cassini/home/peter>
```

Aktuelles Verzeichnis: `.`

## 1.3 Dateisysteme

- *Zugriffsrechte*

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191009> ls -l
```

```
...
```

```
-rw-r--r-- 1 peter peter 24523 Okt  8 21:47 es-20191009.tex
```

## 1.3 Dateisysteme

- Zugriffsrechte

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191009> ls -l
```

```
...
```

```
-rw-r--r-- 1 peter peter 24523 Okt  8 21:47 es-20191009.tex
```



Benutzer (u – *user*) darf lesen und schreiben


## 1.3 Dateisysteme

- Zugriffsrechte

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191009> ls -l
```

```
...
```

```
-rw-r--r-- 1 peter peter 24523 Okt  8 21:47 es-20191009.tex
```



Gruppe (g – *group*) darf lesen



## 1.3 Dateisysteme

- Zugriffsrechte

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191009> ls -l
```

```
...
```

```
-rw-r--r-- 1 peter peter 24523 Okt  8 21:47 es-20191009.tex
```



alle anderen (o – *other*) dürfen lesen

## 1.3 Dateisysteme

- *Zugriffsrechte*

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191009> ls -l
...
-rw-r--r-- 1 peter peter 24523 Okt  8 21:47 es-20191009.tex
```

- Zugriffsrechte ändern:

```
chmod o-r es-20191009.tex – Lesezugriff entziehen
chmod g+w es-20191009.tex – Schreibzugriff gewähren
chmod 640 es-20191009.tex – auf -rw-r----- setzen
```

## 1.3 Dateisysteme

- *Zugriffsrechte*

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191009> ls -l
...
-rw-r--r-- 1 peter peter 24523 Okt  8 21:47 es-20191009.tex
```

- Zugriffsrechte ändern:

```
chmod o-r es-20191009.tex – Lesezugriff entziehen
chmod g+w es-20191009.tex – Schreibzugriff gewähren
chmod 640 es-20191009.tex – auf -rw-r----- setzen
                        6   4   0
```

## 1.3 Dateisysteme

- *ausführbare* Dateien

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> cat test2.txt
```

```
ls -l
```

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> chmod +x test2.txt
```

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> ls -l test2.txt
```

```
-rwxr-xr-x 1 peter peter 6 Okt  2 13:43 test2.txt
```

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> ./test2.txt
```

```
insgesamt 4828
```

```
lrwxrwxrwx 1 peter peter      18 Apr 13  2016 csa2.jpg -> ..
```

```
-rw-r--r-- 1 peter peter 4619138 Okt  8 21:28 es-20191002.pdf
```

```
...
```

- ausführbare Textdateien: *Skripte*

hier: ausführbare Textdatei mit Shell-Befehlen  
(ohne spezielle Kennung): Shell-Skript

## 1.3 Dateisysteme

- *ausführbare* Dateien

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> cat test2.txt
ls -l
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> chmod +x test2.txt
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> ls -l test2.txt
-rwxr-xr-x 1 peter peter 6 Okt  2 13:43 test2.txt
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> ./test2.txt
insgesamt 4828
lrwxrwxrwx 1 peter peter      18 Apr 13  2016 csa2.jpg -> ..
-rw-r--r-- 1 peter peter 4619138 Okt  8 21:28 es-20191002.pdf
...
```

- ausführbare Textdateien: *Skripte*

hier: ausführbare Textdatei mit Shell-Befehlen  
(ohne spezielle Kennung): Shell-Skript

Kennung: 1. Zeile enthält `#!` und den Interpreter,  
z. B. `#!/bin/bash`

## 1.3 Dateisysteme

- Datenträger in Verzeichnis *einhängen*: `mount`

```
cassini/home/peter> ls /media/usb1/  
cassini/home/peter> mount /media/usb1  
cassini/home/peter> ls /media/usb1/  
es-20191002.pdf  hello.c  hexapode  KIS-Bericht.pdf  
cassini/home/peter> umount /media/usb1  
cassini/home/peter> ls /media/usb1/  
cassini/home/peter>
```

## 1.3 Dateisysteme

- *Symbolische Verknüpfungen – symbolic links*

Verweis auf die eigentliche Datei

→ Wenn man die Datei löscht, zeigt der Link ins Leere.

Verknüpfung anlegen: `ln -s datei link`

(Richtung: wie bei `cp`)

Beispiel: `ln -s ../common/GNU-GPL-3 gpl.txt`

## 1.3 Dateisysteme

- *Symbolische Verknüpfungen – symbolic links*

Verweis auf die eigentliche Datei

→ Wenn man die Datei löscht, zeigt der Link ins Leere.

Verknüpfung anlegen: `ln -s datei link`

(Richtung: wie bei `cp`)

Beispiel: `ln -s ../common/GNU-GPL-3 gpl.txt`

- *Harte Verknüpfungen – hard links*

Dieselben Daten auf dem Datenträger

sind unter mehreren Namen verfügbar.

→ Wenn man einen löscht, sind die Daten noch da.

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> ls -l
```

```
...
```

```
-rw-r--r-- 1 peter peter      1202 Okt  2 13:35 shell-06.tx
```

```
drwxr-xr-x 2 peter peter     4096 Okt  2 13:16 test
```



Anzahl der („harten“) Links auf diese Datei / dieses Verzeichnis



## 1.3 Dateisysteme

- `grep`: Dateien durchsuchen

```
cassini/home/peter/bo/2019ws/es/20191002> grep gcc *.txt  
shell-03.txt: cassini/...> gcc -Wall -O hello.c -o hello
```

## 1.3 Dateisysteme

- **find**: Dateien anhand ihrer Eigenschaften suchen

```
$ find . -name "*.txt"
```

```
./shell-06.txt
```

```
./shell-03.txt
```

```
./shell-05.txt
```

```
./test.txt
```

```
./test/test.txt
```

```
...
```

```
$ find . -name "*.txt" -perm /u+x
```

```
./test2.txt
```

```
$ find . -name "*.txt" -perm /u+x -exec ls -l {} \;
```

```
-rwxr-xr-x 1 peter peter 6 Okt  2 13:43 ./test2.txt
```

## 1.4 Ein- und Ausgabeströme

- Standard-Ausgabe in Datei umleiten

```
$ echo "Dies ist ein Test." > test.txt
```

```
$ cat test.txt
```

```
Dies ist ein Test.
```

## 1.4 Ein- und Ausgabeströme

- Standard-Ausgabe in Datei umleiten

```
$ echo "Dies ist ein Test." > test.txt
```

```
$ cat test.txt
```

```
Dies ist ein Test.
```

- Standard-Ausgabe an Datei anhängen

```
$ echo "Dies ist noch ein Test." >> test.txt
```

```
$ cat test.txt
```

```
Dies ist ein Test.
```

```
Dies ist noch ein Test.
```

## 1.4 Ein- und Ausgabeströme

- Fehler-Ausgabe in Datei umleiten

```
$ cat gibtsnicht.txt > fehler.txt
cat: gibtsnicht.txt: No such file or directory
$ cat fehler.txt
$ cat gibtsnicht.txt 2> fehler.txt
$ cat fehler.txt
cat: gibtsnicht.txt: No such file or directory
```

## 1.4 Ein- und Ausgabeströme

- Standard-Eingabe aus Datei lesen

```
$ bc
bc 1.06.95
Copyright [...] 2006 Free Software Foundation, Inc.
This is free software with ABSOLUTELY NO WARRANTY.
For details type 'warranty'.
2 + 2
4
$ echo "2 + 2" > test.bc
$ bc < test.bc
4
```

## 1.5 Pipes

Standard-Ausgabe von Programm A  
wird zu Standard-Eingabe von Programm B

```
$ echo "2 + 2" | bc  
4
```

—→ sehr mächtiger „Baukasten“

## 1.5 Pipes

- `sed`: *stream editor*

Suchen und Ersetzen (und noch viel mehr)

```
$ echo "Schlimmer geht nimmer." | sed -e 's/nim/im/g'  
Schlimmer geht immer.
```



## 1.5 Pipes

- `grep`: Standard-Eingabe durchsuchen
- `$(...)`: Output in Kommandozeile übernehmen

```
$ ls | grep slides
```

```
pgslides.sty
```

```
$ ls *.pdf | grep -v logo
```

```
es-20191002.pdf
```

```
Zeichen_123.pdf
```

```
$ ls -l $(ls *.pdf | grep -v logo)
```

```
-rw-r--r-- 1 ... 4619138 Okt 8 21:28 es-20191002.pdf
```

```
lrwxrwxrwx 1 ...          25 Okt 3  2016 Zeichen_123.pdf -> ...
```

## 1.6 Verzweigungen und Schleifen

```
$ if grep Blubb test.txt; then echo "gefunden"; \  
    else echo "nicht gefunden"; fi  
nicht gefunden  
$ for x in foo bar baz; do echo $x; done  
foo  
bar  
baz
```

## 1.6 Verzweigungen und Schleifen

```
$ if grep Blubb test.txt; then echo "gefunden"; \  
  else echo "nicht gefunden"; fi  
nicht gefunden  
$ for x in foo bar baz; do echo $x; done  
foo  
bar  
baz
```

Beispiel: Datei mit einer **while**-Schleife zeilenweise lesen,  
Zeilennummern ergänzen und wieder ausgeben:

```
number=0  
cat test.txt \  
  | while read line; do  
    number=$((number + 1))  
    echo "Zeile $number: $line"  
  done
```

- **read**: Variable von Standardeingabe lesen
- **\$((...))**: arithmetischen Ausdruck auswerten

## Übungsaufgabe

Schreiben Sie ein Shell-Skript, das aus einer selbst erstellten Textdatei (z. B. CSV) Daten extrahiert. Welche Daten, soll per Parameter angegeben werden.

Beispiele: Siehe [../20231018.p0/dbs-20231018.txt](#)

Hinweise:

- Parameter in Shell-SKripten: `$1`, `$2`, ...
- `man cut`
- `man head`
- `man tail`
- Sie dürfen voraussetzen, daß in der Textdatei gespeicherte Strings bestimmte Zeichen (z. B. das Trennzeichen) nicht enthalten.

## Zusatzaufgabe

Schreiben Sie dasselbe Programm noch einmal in einer beliebigen Sprache, wobei die in der Textdatei gespeicherten Strings (nahezu) beliebige Zeichen enthalten dürfen. (Beispiel: Zwischen Anführungszeichen zählt auch das Trennzeichen als Bestandteil des Strings.)

# Datenbanken und Datensicherheit

<https://gitlab.cvh-server.de/pgerwinski/dbs>

## 1 Einführung

## 2 Kurzeinführung Unix

2.1 Grundkonzepte

2.2 Die Kommandozeile: Grundlagen

2.3 Dateisysteme

2.4 Ein- und Ausgabeströme

2.5 Pipes

2.6 Verzweigungen und Schleifen

## 3 Kurzeinführung TCP/IP

3.1 IP-Adressen

3.2 MAC-Adressen

3.3 TCP- und UDP-Ports

...

...



Änderungen  
vorbehalten

## 2.1 IP-Adressen

- `ip addr` (Linux)  
  `ifconfig` (Unix allgemein)  
  `ipconfig` (MS Windows)
- `ip addr add <Netz>`
- `ip link`
- `ping <IP-Adresse>`

```
# ifconfig
```

```
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING>  mtu 65536
    inet 127.0.0.1  netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1  prefixlen 128  scopeid 0x10<host>
    [...]
```

```
wlan0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST>  mtu 1500
    inet 192.168.42.101  netmask 255.255.255.0
                                broadcast 192.168.42.255
    ether be:3f:ca:aa:7e:51 txqueuelen 1000  (Ethernet)
    [...]
```

## 2.1 IP-Adressen

IPv4-Adressen:

- 32 Bit
- dezimal, 4 Gruppen zu je 8 Bit (0–255), durch Punkte getrennt

IPv6-Adressen:

- 128 Bit
- hexadezimal, 8 Gruppen zu je 4 Hex-Ziffern, durch Doppelpunkte getrennt
- Führende Nullen dürfen weggelassen werden.
- Zwei Doppelpunkte bedeuten: Mit Nullen auffüllen.
- Literatur und Beispiel: <https://de.wikipedia.org/wiki/IPv6>

## 2.2 MAC-Adressen

MAC = Media Access Control

MAC-Adresse = Hardware-Adresse = Ethernet-Adresse

- `ip neigh`  
`arp`



## 2.3 TCP- und UDP-Ports

- `nc <IP> <Port>`  
Verbindung zu Programm  $\langle$ Port $\rangle$  auf Rechner  $\langle$ IP $\rangle$  aufnehmen
- `nc -l <Port>` oder `nc -p <Port> -l`  
auf eingehende Verbindungen warten („lauschen“)
- TCP-Ports: Verbindungskonzept, Netzwerk prüft
- UDP-Ports: einzelne Pakete, Anwendung muß selbst prüfen
- ICMP: keine Ports, nur Rechner:  
Erreichbarkeit, Eigenschaften der Übertragung

Anwendung: HTTP, SMTP, ...
Transport: TCP-/UDP-Ports, ICMP
Internet: IP-Adresse
Netzwerkzugang: Hardware-/MAC-Adresse

## 2.4 TCP-Protokolle

- **HTTP**

GET / HTTP/1.1

Host: www.hs-bochum.de

(Leerzeile)

## 2.4 TCP-Protokolle

- **HTTP**

```
GET / HTTP/1.1  
Host: www.hs-bochum.de  
(Leerzeile)
```

- **SMTP**

```
HELO cassini  
MAIL FROM: <example@example.com>  
RCPT TO: <beispiel@example.de>  
(E-Mail-Header – Teil der Nutzdaten)  
From: Eddie Example <example@example.com>  
To: Bert Beispiel <beispiel@example.de>  
Subject: Hello, world!  
(Leerzeile)  
Hi, there!  
.
```

- Protokolle „mal eben“ selbst schreiben: `nc -c` oder `inetd`

## 2.5 Routing

- `ip route` (Linux)  
`route` (MS-Windows, Unix)  
`netstat -nr` (MacOS)

```
# route -n
```

```
Kernel-IP-Routentabelle
```

Ziel	Router	Genmask	[...]	Iface
0.0.0.0	192.168.42.1	0.0.0.0	[...]	wlan0
169.254.0.0	0.0.0.0	255.255.0.0	[...]	wlan0
192.168.42.0	0.0.0.0	255.255.255.0	[...]	wlan0

Netzmaske:

Wenn nach Und-Verknüpfung mit IP-Adresse gleich, → im gleichen Netz

255.255.240.0 ist dasselbe wie /20

(20 Bit sind 1; die restlichen 12 Bit sind 0)

## 2.6 Netzwerkanalyse

- `tcpdump`
- `wireshark`
- `ettercap`

## 2.7 SSH

- SSH <Rechner>
- -C: Komprimierung
- -L: lokalen Port auf Remote-Port umleiten
- -R: Remote-Port auf lokalen Port umleiten