

Praktikumsversuch 4: Objektorientiertes Grafik-Programm

Hardwarenahe Programmierung · Wintersemester 2018/19 · Prof. Dr. Peter Gerwinski

Aufgabe: Schreiben Sie ein GTK+-Programm, mit dem man verschiedene Objekte (z. B. Rechtecke, Kreise, Dreiecke) in eine Grafik einfügen und nachträglich verändern kann (z. B. Position, Größe, Farbe).

(Beispiel: Ich füge zunächst zwei Rechtecke und einen Kreis in eine Grafik ein, wähle anschließend das erste Rechteck aus und ändere dessen Farbe.)

Hinweise:

- Das Beispielprogramm [objects-12.c](#) zeigt, wie man in C verschiedenartige Objekte in einem Array von Zeigern verwaltet.
- Das Beispielprogramm [gtk-6.c](#) zeigt, wie man mit Hilfe der GUI-Bibliothek GTK+ verschiedene Objekte in ein Fenster zeichnet.
- Das Beispielprogramm [gtk-7.c](#) zeigt, wie man in der GUI-Bibliothek GTK+ Tastatur- und Maus-Eingaben entgegennimmt und verarbeitet.
- Das Auswählen eines bereits vorhandenen Objekts geht am einfachsten mittels Tastatur-Eingaben (z. B. Ziffer 1 für das erste Objekt usw.). Auswahl mit der Maus ist auch möglich, aber schwieriger.
- Mit Hilfe der Funktion [gtk_widget_queue_draw\(\)](#) teilen Sie GTK+ mit, daß Sie ein [GtkWidget](#) neu zeichnen lassen möchten.
- Das Compilieren eines GTK+-Programms (z. B. [gtk-7.c](#)) geschieht wie folgt:

```
gcc $(pkg-config --cflags gtk+-3.0) -Wall -O gtk-7.c \  
    $(pkg-config --libs gtk+-3.0) -o gtk-7
```

(Den Backslash am Ende der ersten Zeile entfällt, wenn Sie den ganzen Befehl in eine einzige Zeile schreiben.)

GTK+ unter GNU/Linux

- Installieren Sie das Entwickler-Paket für GTK+-3,
z. B. unter Debian GNU/Linux und darauf basierenden Systemen:

```
apt-get install libgtk-3-dev
```

GTK+ unter MacOS X

- Zuerst den Paketmanager „Homebrew“ installieren:

```
ruby -e "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/  
Homebrew/install/master/install)"
```

(Die URL nicht trennen, sondern in einer Zeile schreiben.)

- Danach mit Hilfe von [brew](#) GTK+ installieren:

```
brew install gtk+3
```

GTK+ unter Microsoft Windows: Cygwin

- Im Cygwin-Setup-Programm die Pakete [libgtk3-devel](#) und [xorg-server](#) installieren. (Evtl. muß zusätzlich [dbus-x11](#) installiert werden – bitte mal testen.)
- Bevor Sie GTK+-Programme starten können, müssen Sie einmalig den X-Server starten:

```
XWin -multiwindow &
```

- Bevor Sie GTK+-Programme starten können, müssen Sie einmalig pro Shell-Sitzung die `DISPLAY`-Variable setzen:

```
export DISPLAY=:0.0
```

GTK+ unter Microsoft Windows: MinGW

- Installieren Sie [MSYS2](#) (Installer).
- Installieren Sie von der MinGW-Shell aus GTK+ und weitere Entwicklungswerkzeuge:

```
pacman -S mingw-w64-x86_64-gcc  
pacman -S mingw-w64-x86_64-gtk3  
pacman -S mingw-w64-x86_64-pkg-config
```

- Falls nötig, ergänzen Sie in der MinGW-Shell den Pfad zu den neu installierten Programmen:

```
export PATH=$PATH:/mingw64/bin
```

Viel Erfolg!

Stand: 14. Januar 2019

Copyright © 2014, 2015, 2016, 2018, 2019 Peter Gerwinski
Lizenz: CC-by-sa (Version 3.0) oder GNU GPL (Version 3 oder höher)

Sie können diese Praktikumsunterlagen einschließlich Quelltext herunterladen unter:
<https://gitlab.cvh-server.de/pgerwinski/hp>