

Treiberentwicklung, Echtzeit- und Betriebssysteme

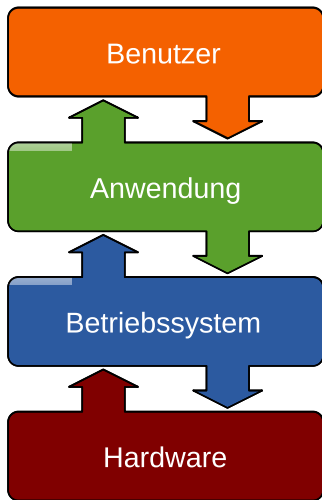
Prof. Dr. Peter Gerwinski

4. April 2014

1 Einführung

1.1 Was ist ein Betriebssystem?

- Software, die zwischen Hardware und Anwendung vermittelt
- Mikro-Controller:
Anwendung greift *direkt* auf Hardware zu
- Eingebettetes System:
Anwendung startet automatisch
- Arbeitsplatz-Computer: *Oberfläche (Shell)*
Benutzer wählt Anwendung aus
- Ressourcen-Verwaltung



1 Einführung

1.2 Einführung in die Treiber-Programmierung

Kernel-Modul für Linux compilieren: Anleitungen im Netz, z. B.:

<http://www.cyberciti.biz/tips/compiling-linux-kernel-module.html>

`apt-get install linux-headers-$(uname -r)`

Kernel-Modul für Linux schreiben: Anleitungen im Netz, z. B.:

<http://www.tldp.org/LDP/lkmpg/2.6/html/x121.html>

C-Quelltext und **Makefile** schreiben