

Hardwarenahe Programmierung / Angewandte Informatik

Übungsaufgaben – 5. und 7. Oktober 2016

In den heutigen Übungsaufgaben geht es noch nicht um die eigentlichen Inhalte (Programmieren in C), sondern darum, daß Sie auf Ihren eigenen Rechnern in der Lage sind, fertige C-Programme zu compilieren und laufen zu lassen.

Aufgabe 1: Hello, world!

Bringen Sie das klassische „Hello world!“-Programm auf Ihrem Rechner und/oder auf einem Rechner der Hochschule unter einem Betriebssystem Ihrer Wahl zum Laufen:

```
#include <stdio.h>

int main (void)
{
    printf ("Hello, world!\n");
    return 0;
}
```

Hinweis:

```
gcc -Wall -O hello.c -o hello
./hello
```

Aufgabe 2: Grafik-Bibliotheken

Unter <https://gitlab.cvh-server.de/pgerwinski/hp/tree/master/20161003> finden Sie eine Auswahl an Beispielprogrammen, u. a. das o. a. „Hello, world!“-Programm.

Versuchen Sie, möglichst viele dieser Programme auf Ihrem Rechner und/oder auf einem Rechner der Hochschule unter einem Betriebssystem Ihrer Wahl zum Laufen zu bringen.

`hello-gtk` erzeugt ein Fenster mit einem Button zum Schließen. Die anderen Beispielprogramme erzeugen Fenster, die nach 5 Sekunden von selbst wieder verschwinden.

Hinweis: Sie benötigen dafür die jeweiligen Bibliotheken: Allegro, GTK+, OpenGL einschließlich GLUT oder FreeGLUT, SDL. Diese finden Sie – einschließlich Dokumentation – als freie Software im Internet.